

# Allure de référence

## Comparatif de différentes allures de travail selon les principales échelles d'évaluation.

Echelles					Descriptions	
60 – 80	75 - 100	MTM BTE	100 - 133	0 – 100 (G.B. & U.S.A.)	Description de l'allure	Vitesse de marche comparable Km
0	0	0	0	0	Activité nulle.	
40	50	60.5	67	50	Très lente; mouvements maladroits et hésitants; l'exécutant semble être à moitié endormi et ne pas s'intéresser à sa tâche.	3.2
60	75	90	100	75	Mesurée, sans hâte, comme celle d'un travailleur non rémunéré aux pièces, sous surveillance appropriée; paraît lente, mais aucun gaspillage de temps délibéré pendant l'observation.	4.8
<b>66.7</b>	<b>83.3</b>	<b>100</b>	<b>111</b>	<b>83.3</b>	<b>BTE - MTM:</b> Opérateur, d'habileté et rapidité moyennes, adapté et entraîné à son travail ; bien servi par l'organisation qui l'entoure ; non rémunéré au rendement ; travaillant sans hâte et sans perte de temps inutiles.	<b>5.3</b>
80	100	120	133	100	Gestes vifs et précis d'un travailleur qualifié moyen rémunéré aux pièces; les normes prescrites de qualité et référence de précision sont atteintes sans hésitation.	6.4
100	125	150	167	125	Très rapide; l'exécutant fait preuve d'une assurance, d'une dextérité et d'une coordination des mouvements bien supérieure à celles d'un travailleur moyen expérimenté.	8
120	150	180	200	150	Exceptionnellement rapide; l'allure demande un effort et une concentration intenses et ne pourra vraisemblablement pas être soutenue longtemps; performance de «virtuose», à laquelle seuls quelques travailleurs remarquables peuvent prétendre.	9.6

'Vitesse atteinte par un homme de taille et de force physique moyennes, libre de tout fardeau, marchant en ligne sur un sol uni, sans pente et dépourvu d'obstacle.

Source : Librement adapté d'un tableau publié par l'Engineering and Allied Employers (West of England) Association, Department of Work Study.

Extraits Librement adapté d'un tableau publié par l'OIT (Organisation Internationale du Travail)- Page 309

Exemple de calcul de conversion : **de** 100 allure 75-100 **pour obtenir** l'allure 100 MTM – BTE = ( 6.4/100)\*5.3